

# ZASADY UCZESTNICTWA W HACKATONIE – WSEICRAFT

Kraków, 9-10.03.2018r.

1. W hackathonie WSEICRAFT mogą uczestniczyć tylko zgłoszeni uczniowie.
2. Każdy uczestnik ma obowiązek posiadać przy sobie dowód osobisty lub legitymację uczniowską.
3. Podczas trwania hackathonu uczestnikom nie wolno bez zgody organizatorów opuszczać budynku uczelni.
4. Uczestnicy, którzy zdecydują się wyjść z kampusu uczelni, w czasie trwania hackathonu, nie będą ponownie wpuszczeni.
5. Jeśli uczestnik samowolnie opuści wcześniej hackathon, organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za jego bezpieczeństwo.
6. Straty materialne spowodowane przez uczestników pokrywane są przez rodziców winnych uczestników lub samych uczestników.
7. Uczestnicy biorą pełną odpowiedzialność za swoją własność (w tym sprzęt komputerowy) i sami są zobligowani do jej pilnowania. Organizator hackathonu nie ponosi odpowiedzialności za pozostawione na terenie szkoły rzeczy wartościowe (np. telefony komórkowe, biżuterię, pieniądze itp.).
8. Organizator hackathonu zastrzega sobie prawo do odmowy wstępu na teren uczelni osobom będącym pod działaniem narkotyków, w stanie nietrzeźwym, zachowującym się agresywnie oraz osobom wnoszącym alkohol lub inne substancje odurzające.
9. Stwierdzenie faktu spożywania przez uczestnika alkoholu lub innych substancji odurzających powoduje natychmiastowe zgłoszenie sprawy Policji oraz dyskwalifikację całego zespołu.
10. W czasie hackathonu zakazane są zachowania zagrażające bezpieczeństwu, zdrowiu i życiu uczestników.
11. Technologią, z której można korzystać przy tworzeniu gier jest wyłącznie program Construct.  
Inne silniki są niedozwolone (Unity, UnrealEngine, GameMaker Studio etc.), toteż gry stworzone na ich podstawie nie będą oceniane. Materiały graficzne można przygotować w dowolnym programie do obróbki grafiki (GIMP, Photoshop).
12. Organizator - w razie konieczności - zobowiązuje się do wystąpienia do Policji o zapewnienie działań prewencyjnych w celu zapewnienia bezpieczeństwa uczestnikom.
13. Organizator zastrzega sobie prawo do przerwania imprezy w sytuacjach zagrażających bezpieczeństwu uczestników imprezy.

Organizator: Wyższa Szkoła Ekonomii i Informatyki w Krakowie